



GLI SCACCHI COME DISCIPLINA REGOLE SUL MOVIMENTO DEI PEZZI

*Non c'è nessun segreto e nessuna regola particolare negli Scacchi: uno fa una mossa e l'avversario risponde.
Chi fa le mosse migliori vince!*

In effetti, non è così semplice!

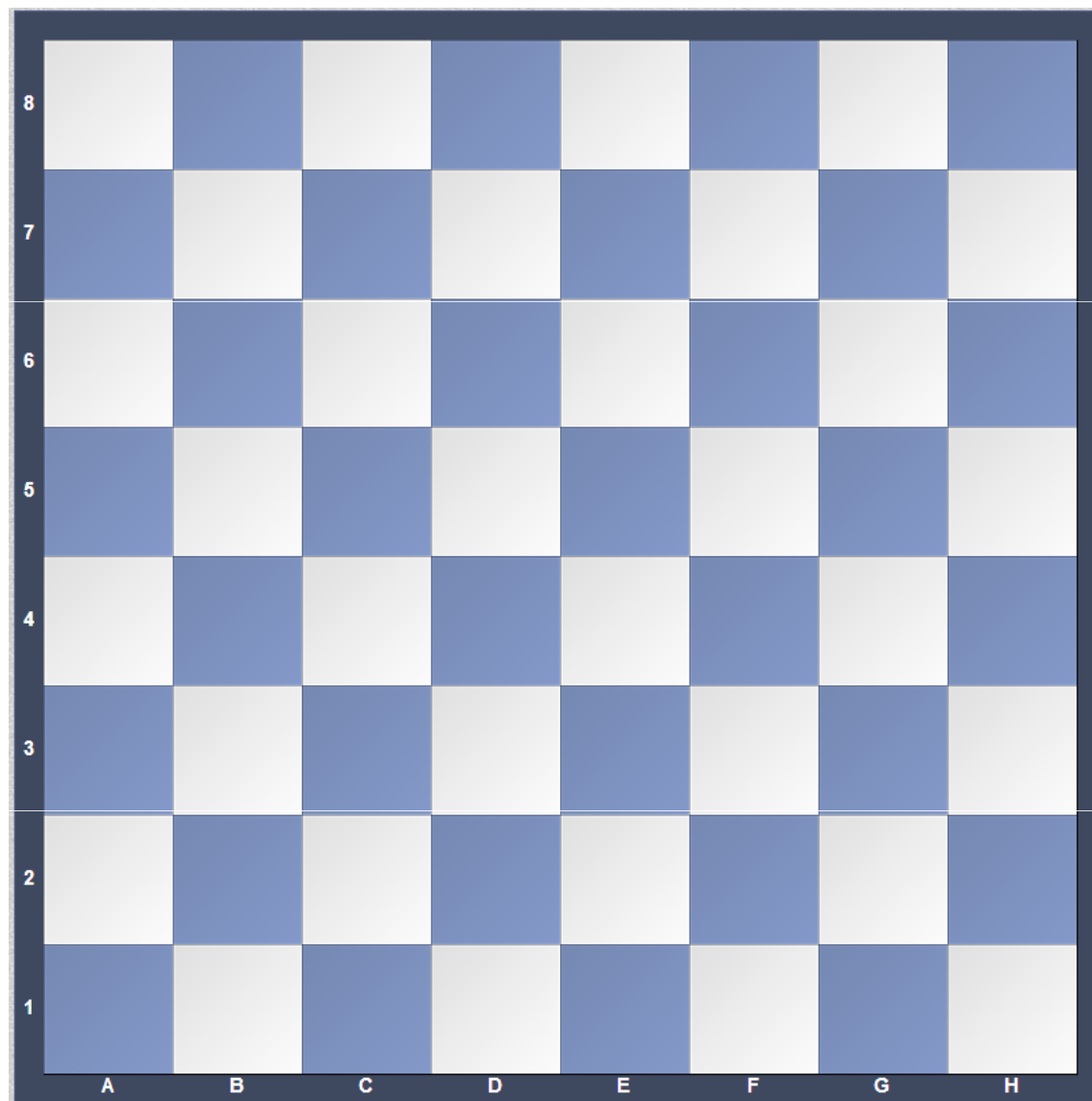
- ✓ Il numero di regole degli Scacchi è basso.
- ✓ Non esistono informazioni segrete (es. carte) o elementi casuali (es. dadi).
- ✓ Ogni giocatore, osservando la posizione sulla scacchiera, ha tutte le informazioni che gli servono per elaborare, se c'è, una strategia vincente (gioco ad "informazione completa").
- ✓ **Ma soprattutto: per migliorarsi occorrono studio ed esercizio.**



LA SCACCHIERA

- ✓ 8 "Traverse"
- ✓ 8 Colonne
- ✓ 64 caselle o case alternativamente scure e chiare

✓ **IMPORTANTISSIMO: la casella in basso a destra deve essere quella chiara**





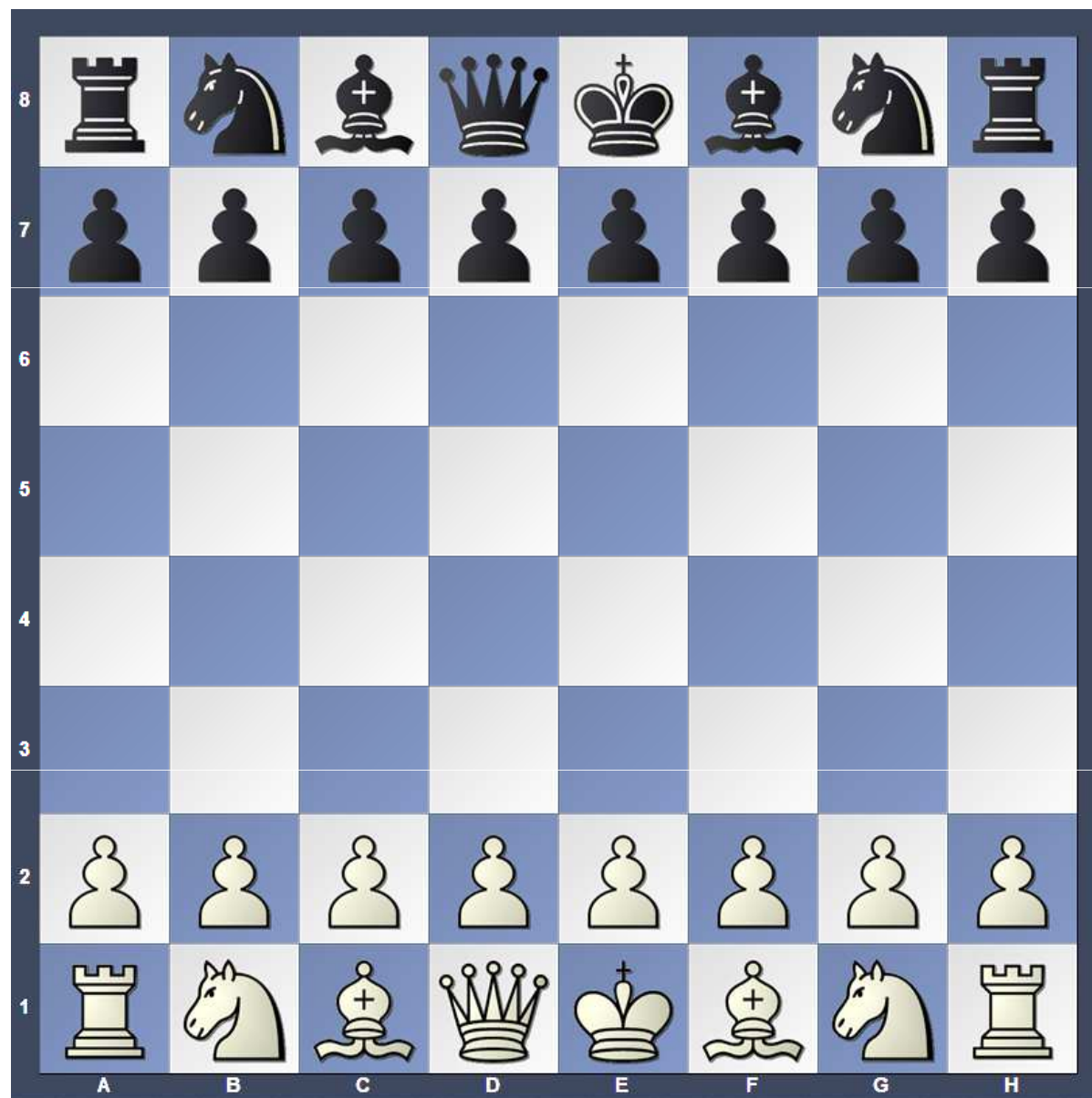
I PEZZI

✓ 16 “pezzi” a testa:

- ✓ 2 Torri
- ✓ 2 Cavalli
- ✓ 2 Alfieri
- ✓ 1 Donna (“Regina”)
- ✓ 1 Re
- ✓ 8 Pedoni

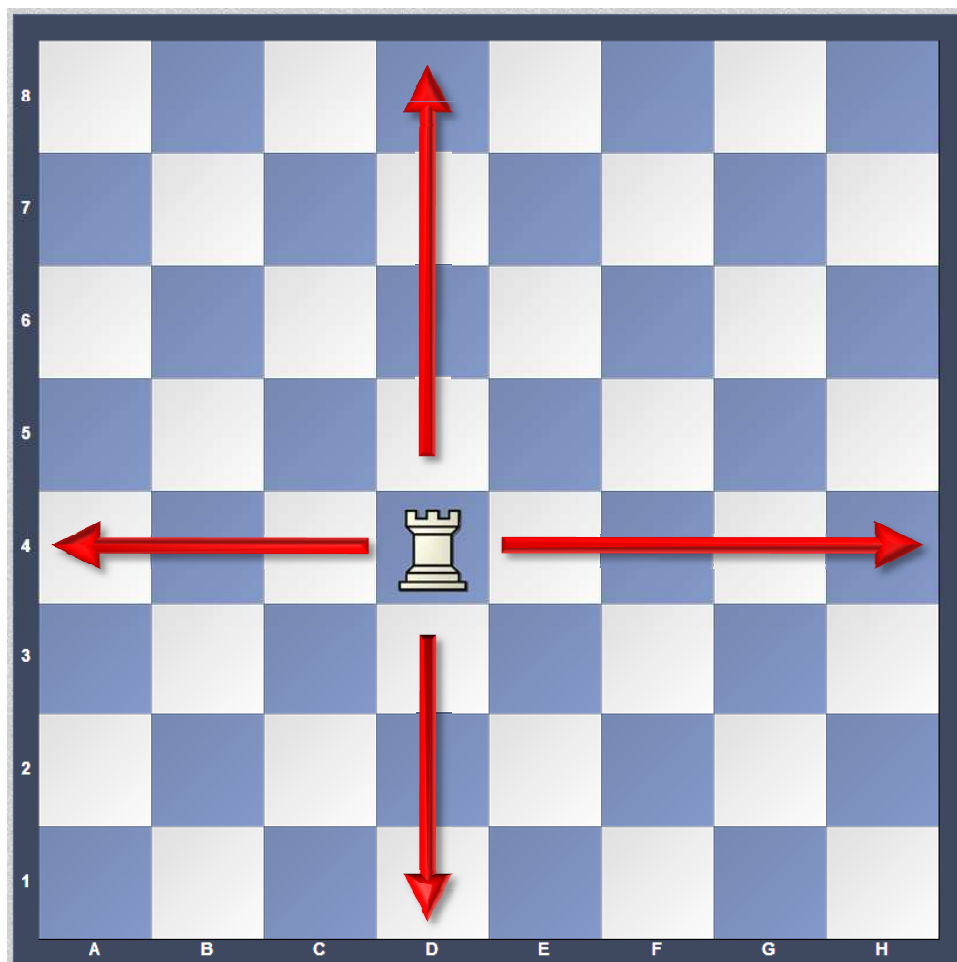
✓ **IMPORTANTISSIMO:** la Donna deve essere sempre collocata sulla casa del suo stesso colore:

- ✓ Donna Bianca su casa chiara
- ✓ Donna Nera su casa scura



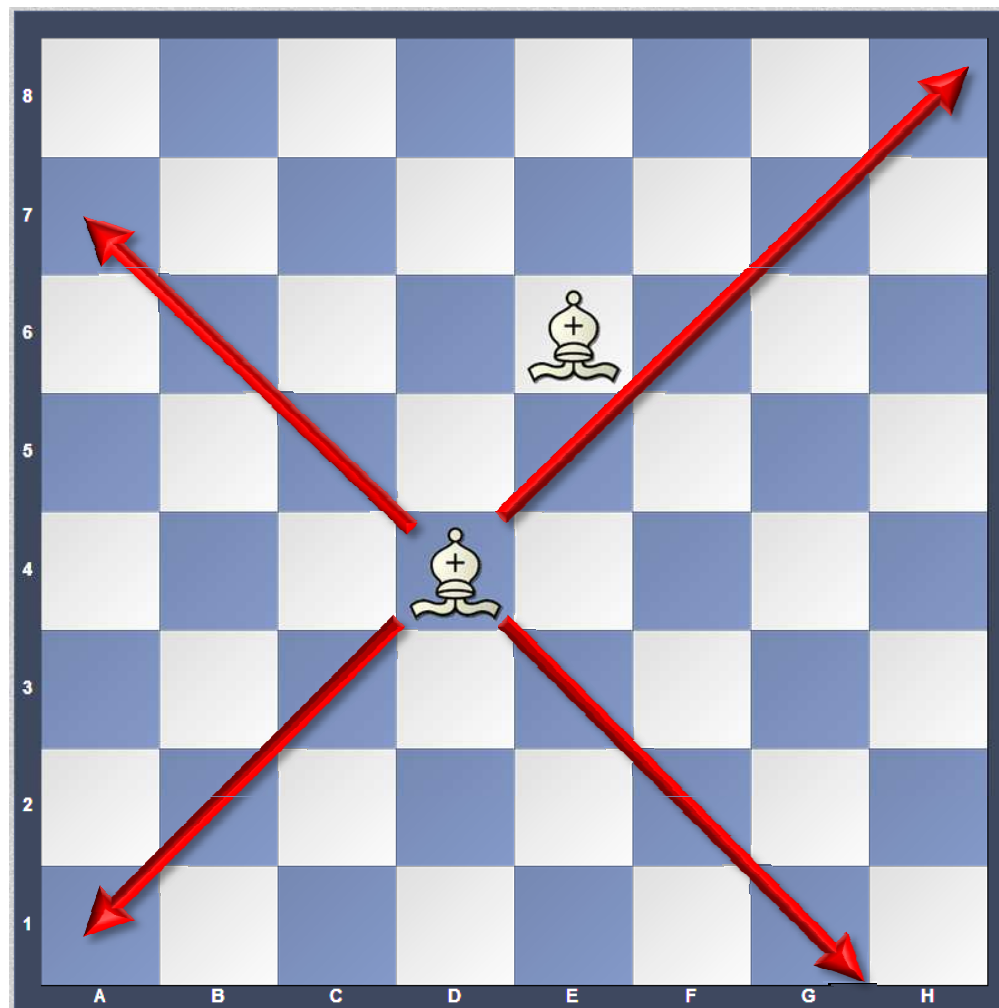


IL MOVIMENTO DEI PEZZI: TORRE



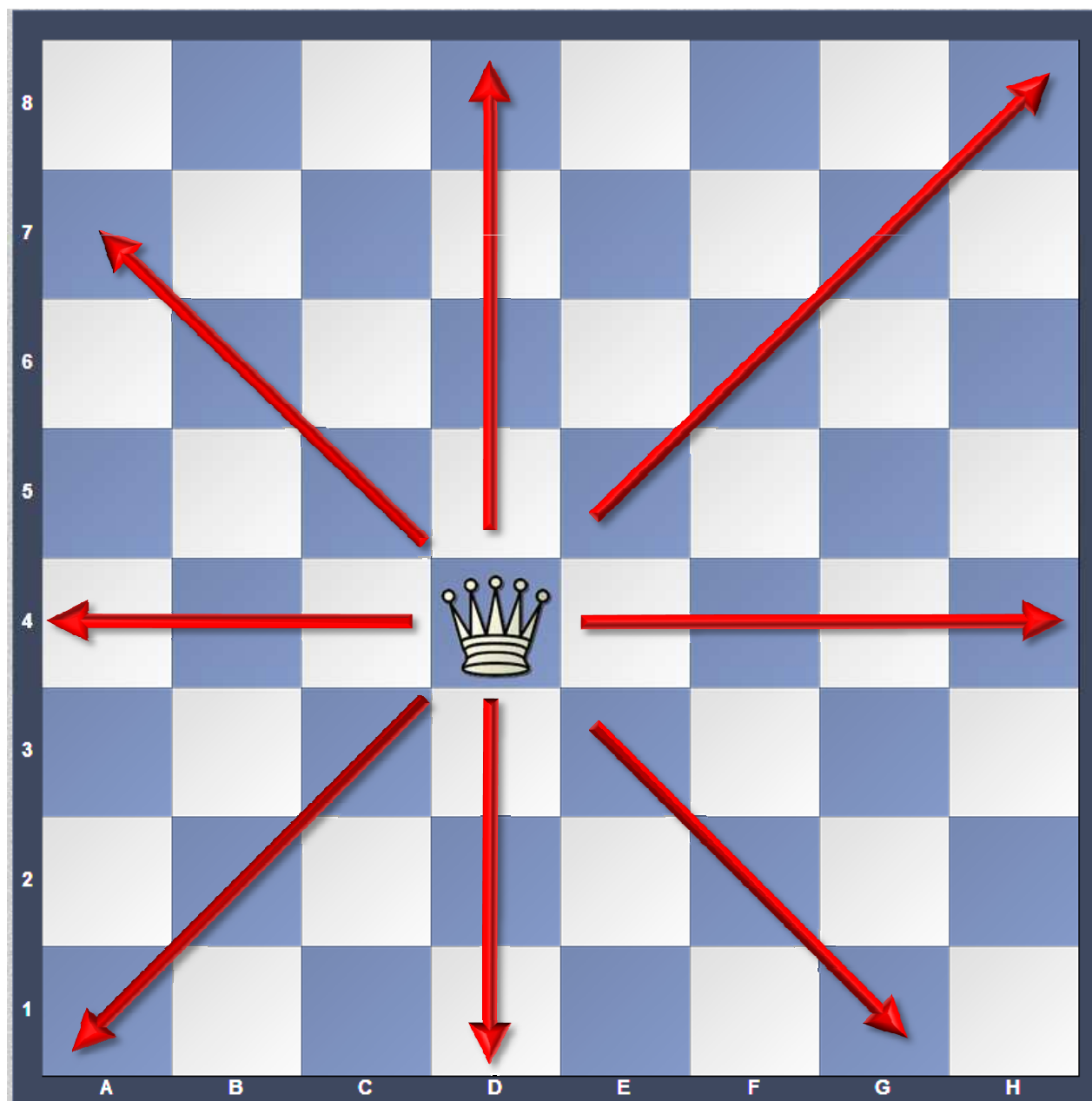


IL MOVIMENTO DEI PEZZI: ALFIERE



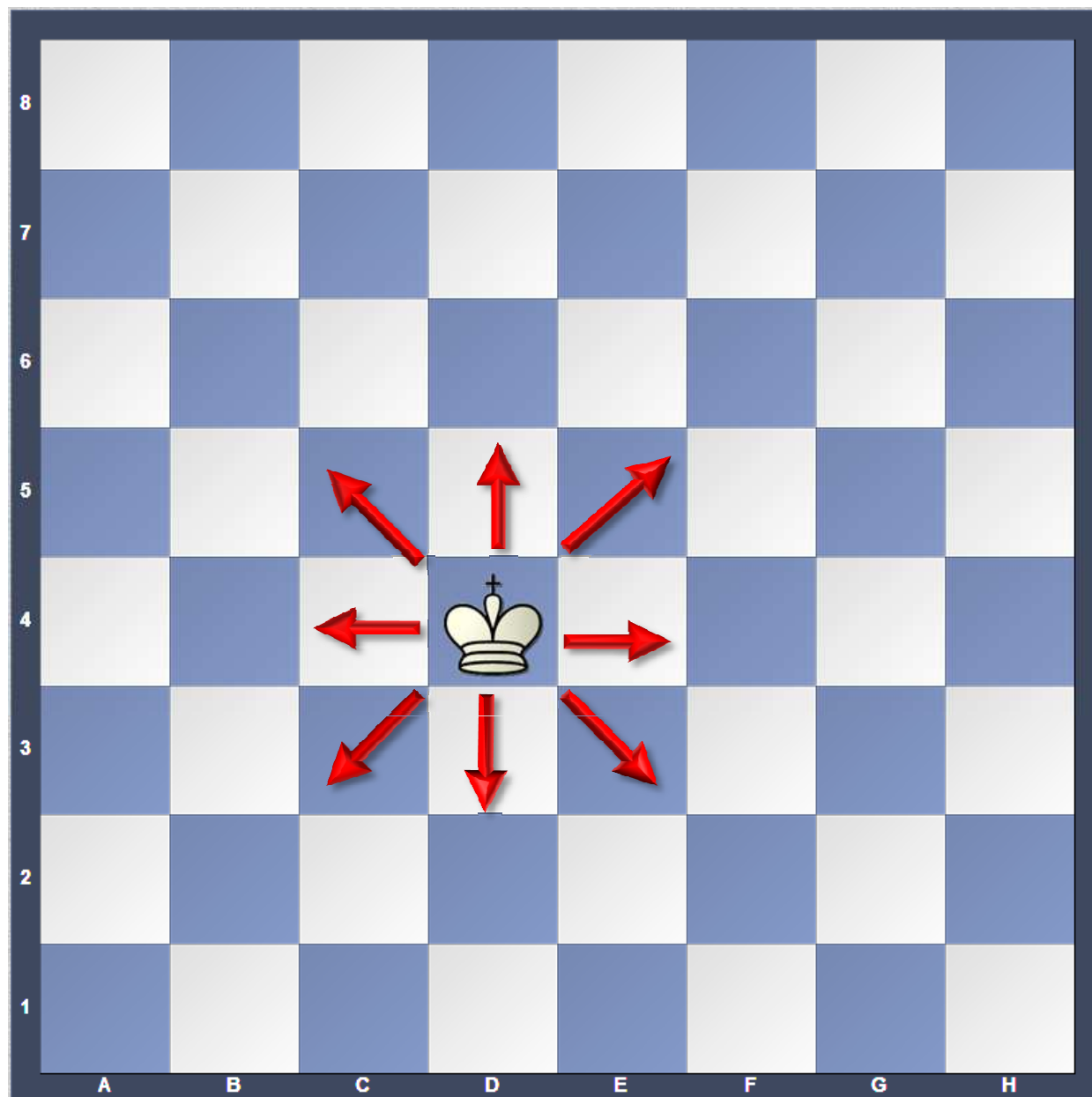


IL MOVIMENTO DEI PEZZI: DONNA





IL MOVIMENTO DEI PEZZI: RE

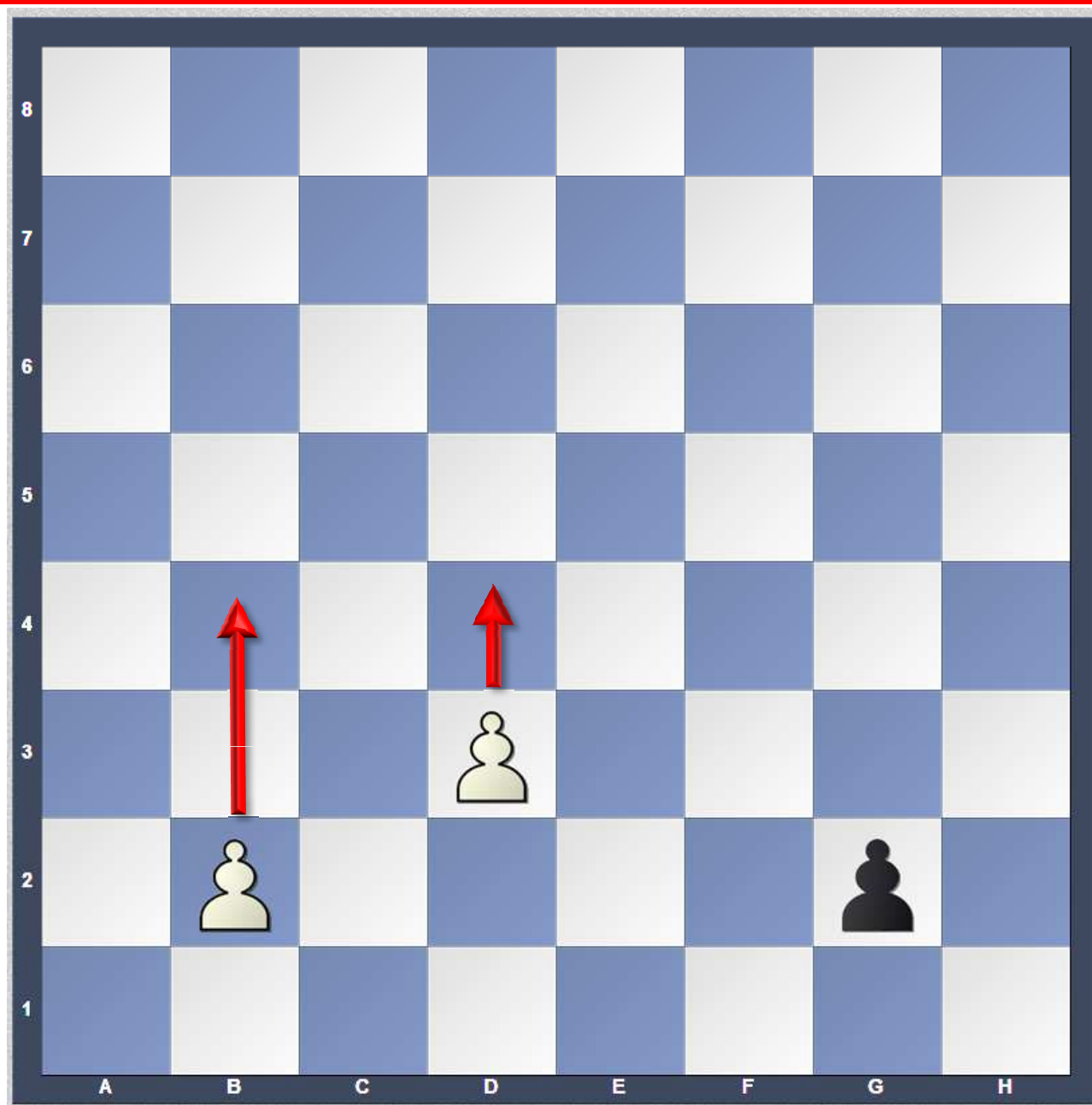




IL MOVIMENTO DEI PEZZI: PEDONE

Contrariamente a tutti gli altri Pezzi, il Pedone:

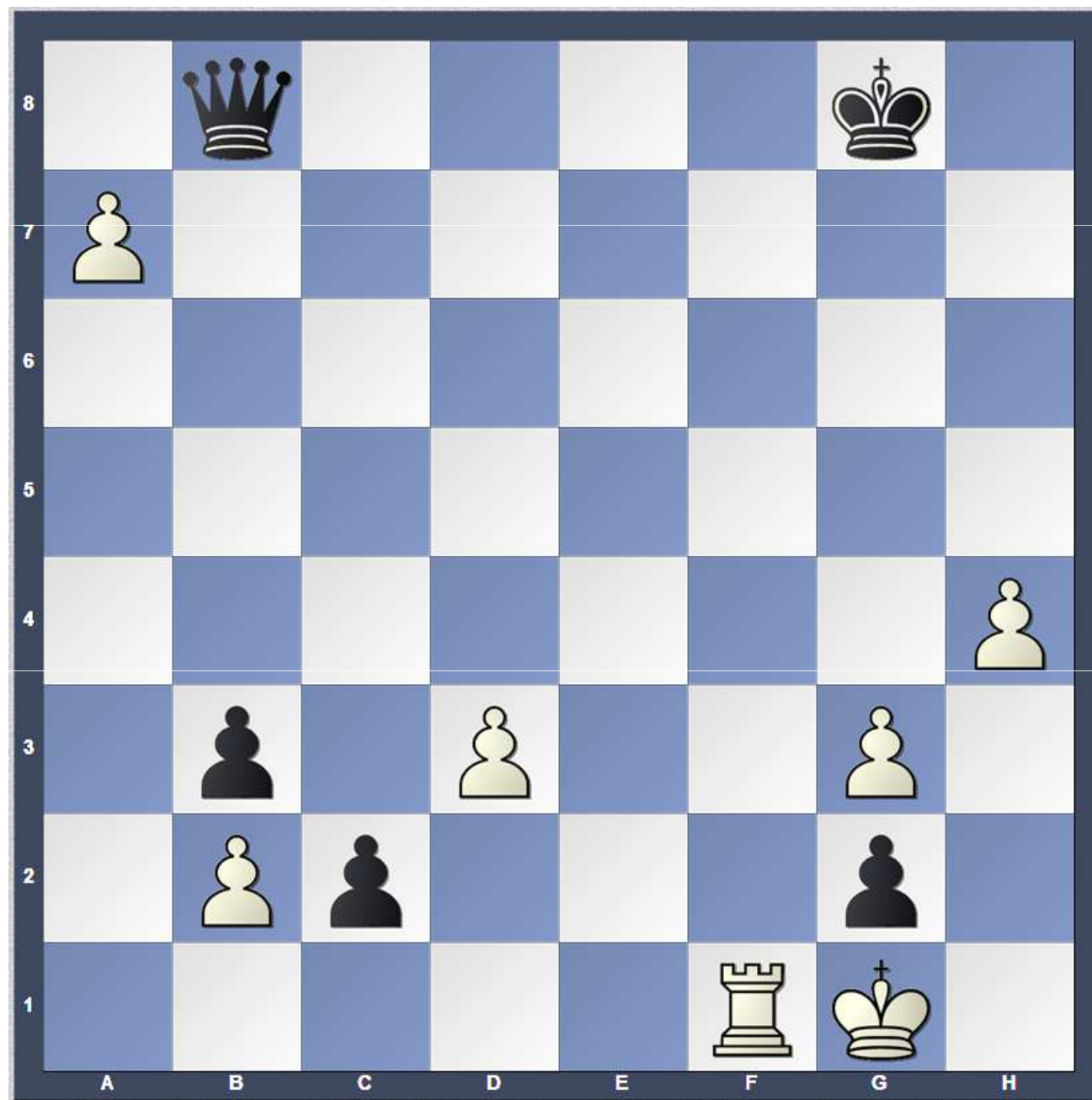
- ✓ Muove solo in avanti, non può tornare indietro
- ✓ Cattura in diagonale e non nel suo senso di marcia
- ✓ Quando raggiunge la traversa opposta si trasforma in un altro Pezzo (tranne il Re o un altro Pedone)
- ✓ Solamente alla sua prima mossa può decidere di avanzare di 2 passi anziché uno solo





IL MOVIMENTO DEI PEZZI: PEDONE

Quali mosse di Pedone sono possibili?



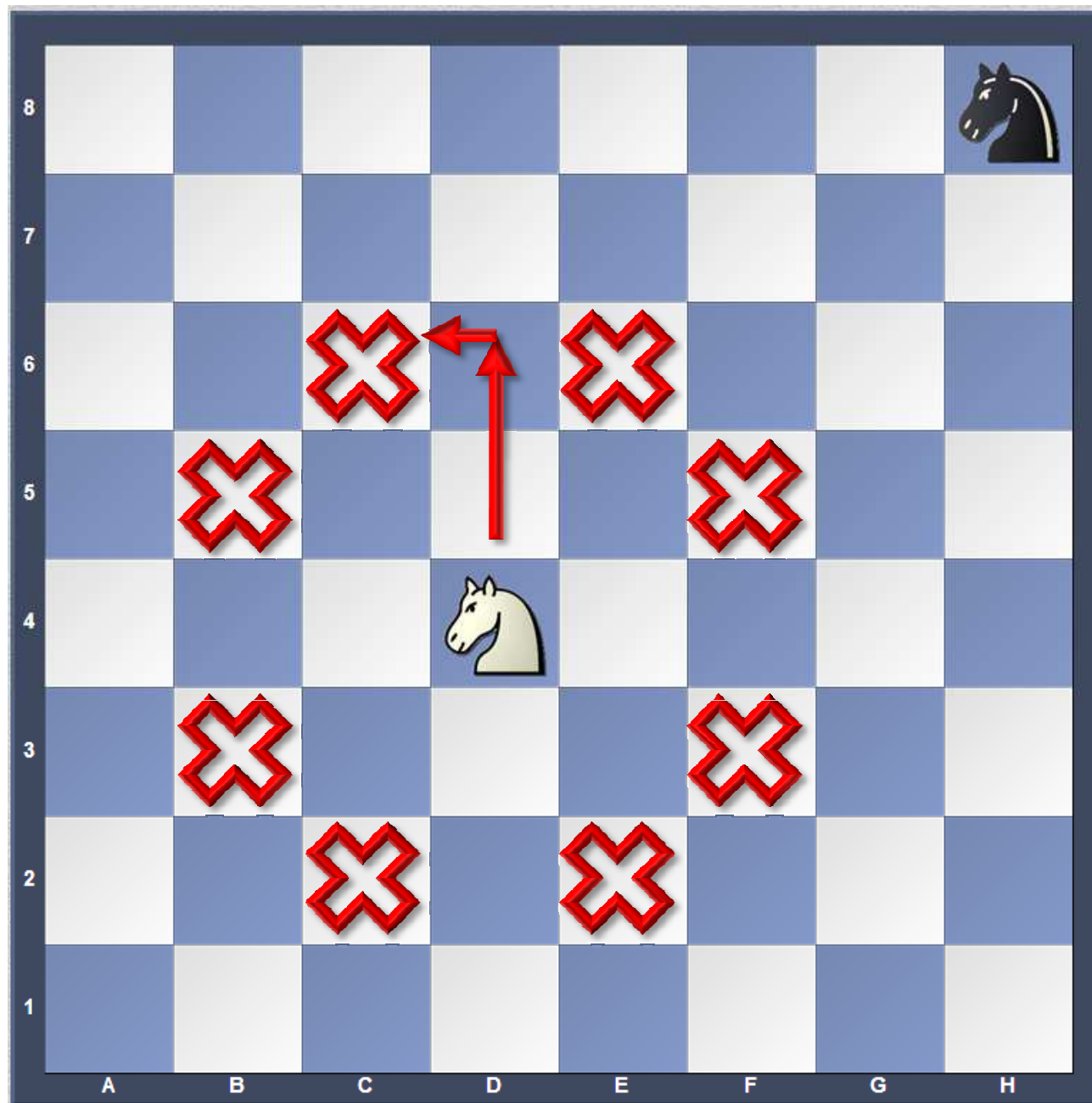


IL MOVIMENTO DEI PEZZI: CAVALLO

Contrariamente a tutti gli altri Pezzi, la mossa del Cavallo non è limitata da altri pezzi, amici o avversari, lungo la sua strada.

“il Cavallo salta”

“il Cavallo si muove a L”



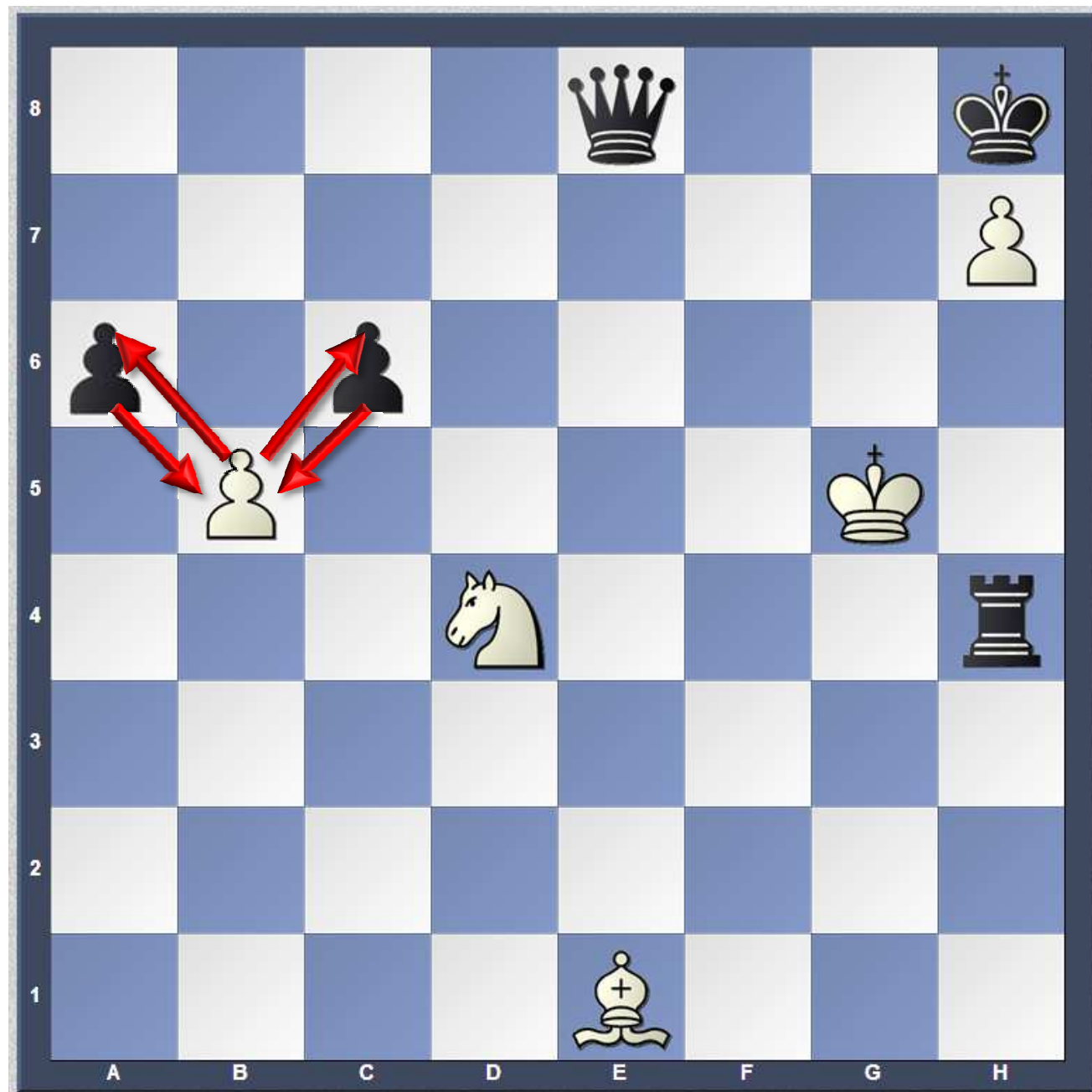


IL MOVIMENTO DEI PEZZI: LA CATTURA

Quando un Pezzo ne incontra uno avversario lungo il suo percorso può “catturarlo” (“mangiarlo”).

In questo modo il pezzo catturato viene tolto dalla scacchiera e quello che l’ha catturato ne prende il posto.

Il Pedone è l’unico pezzo che cattura seguendo una traiettoria diversa da quella sua di marcia.





IL MOVIMENTO DEI PEZZI: IL PEDONE

Indicare se uno di questi 4 Pedoni sta catturando un pezzo

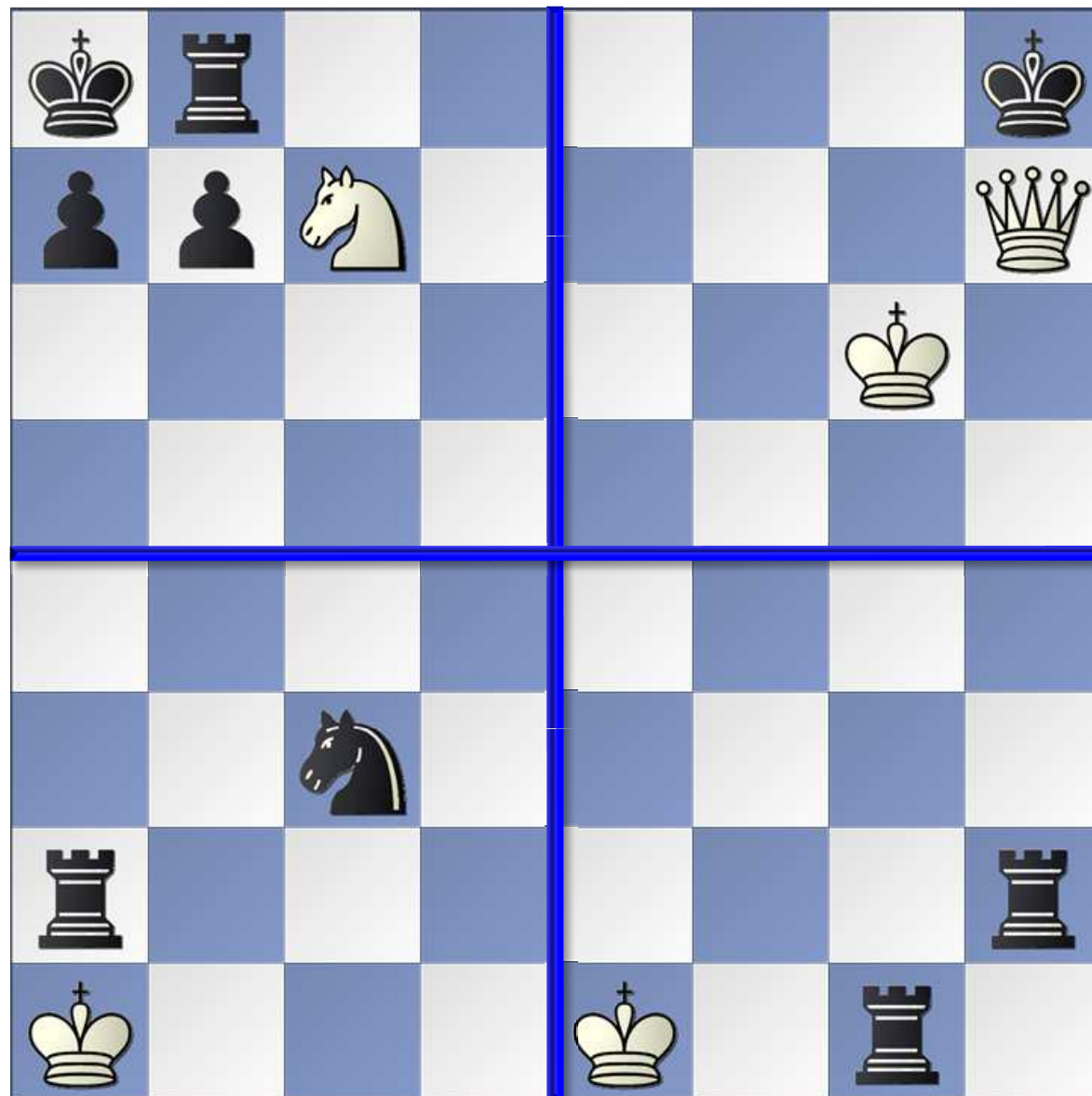




LA FINE DELLA PARTITA: LO SCACCO MATTO

Lo Scacco Matto potrebbe essere paragonato al KO del pugilato.

Quando uno dei due giocatori riesce a minacciare di catture il Re avversario e questi non può parare la minaccia, si ha lo Scacco Matto: il conduttore dei Pezzi che minacciano il Re ha vinto la partita.





ESERCIZI

... Scacco matto o no?
Esercizi di Scacco Matto in
una e 2 mosse.